

# 川崎市 小学生フラグフットボール春の交流大会

## ゾーン得点方法でのゲーム

◎センタースナップからプレー開始・ボールキャリアーはセンター、クォータバック,他のプレーヤーです。

カテゴリー	低・中学年の部 (1~4年生)	全学年の部 (1~6年生)								
人数	<b>3人対3人</b>	<b>4人対4人</b>								
得点の方法	スタートライン	<div style="text-align: center;"> </div>	◎守備は 5 ヤードラインより後方に位置する							
	5ヤード	<b>0点</b>	スタートラインから 5 ヤードは <b>0点ゾーン</b>							
	10ヤード	<b>1点</b>	5 ヤードから 10 ヤードは <b>1点ゾーン</b>							
	15ヤード	<b>2点</b>	10 ヤードから 15 ヤードは <b>2点ゾーン</b>							
	20ヤード	<b>3点</b>	15 ヤードから 20 ヤードは <b>3点ゾーン</b>							
		←----- 約 17 ヤード -----→	20 ヤードを超えてのパスキャッチは <b>0点</b>							
ゲームの進行	1ラウンド	2ラウンド	3ラウンド	合計						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	A									
	◎ 1 ラウンドごとに 3 回 攻撃をして、攻守交代します。 ● 野球のように A チーム 1 ラウンド表の攻撃、B チーム 1 ラウンドの裏の攻撃									
ブリッツ	◎ブリッツはなし (守備はスタートラインを越えて相手陣地内に入れません。)									
タイムアウト ハドルコーチ	◎ <u>学習指導要領に基づき、児童の自主性を育てるため、タイムアウト、ハドルコーチは無しにします。</u>									
インターセプト	◎相手のパスをインターセプトしたプレーヤーが、フラッグを取られずに相手陣地内へボールを運べば <b>3点</b>									
	◎インターセプトしたプレーヤーが、途中のゾーンでフラッグを取られた時は、 <b>0点</b>									
反則	◎基本的には、反則が生じた場合は相手チームに得点を与えることにしますが、大会開始前に確認にし、共通理解を図ります。									
ボール	◎ボール ● 体育の授業で使っているボール ("http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html"の小サイズのボール)									
フラッグ	◎フラッグ ● 体育の授業で使っているフラッグ ("http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html"のタオル型のフラッグ)									
ユニフォーム	◎ユニフォーム (同一色のTシャツでも可、番号はなくてもOK)									