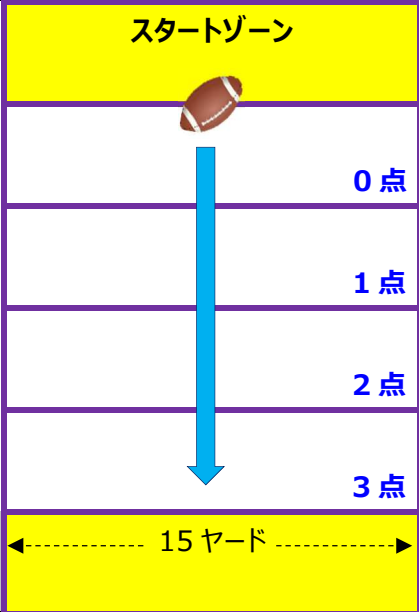


川崎市フラグフットボール小学生 秋の交流大会

ゾーン得点方法での試合

カテゴリー	低・中学年の部(1~4年生)	全学年の部(1~6年生)									
人数	3人対3人										
得点の方法	スタートライン		◎守備は 5 ヤードラインより後方に位置する								
	5ヤード	0点	スタートラインから 5 ヤードは 0点ゾーン								
	10ヤード	1点	5 ヤードから 10 ヤードは 1点ゾーン								
	15ヤード	2点	10 ヤードから 15 ヤードは 2点ゾーン								
	20ヤード	3点	15 ヤードから 20 ヤードは 3点ゾーン								
		←----- 15ヤード -----→	20ヤードを超えてのパスキャッチは 0点								
ゲームの進行		1ラウンド	2ラウンド	3ラウンド	合計						
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	A	→→→			→→→			→→→			
B	←←←			←←←			←←←				
	◎ 1ラウンドごとに3回攻撃をして、攻守交代します。 ● 野球のように A チーム 1ラウンド表の攻撃、B チーム 1ラウンドの裏の攻撃) ◎ 同点の場合は引き分け										
ブリッツ	◎ブリッツは無し(守備はスタートラインを越えて相手陣地内に入れません。)										
タイムアウト	◎タイムアウトは無しですが、コーチが一人ハドル(作戦会議)の中に入ることができます。										
インターセプト	◎相手のパスをインターセプトしたプレーヤーが、フラッグを取られずに相手陣地内へボールを運べば 3点										
	◎インターセプトしたプレーヤーが、途中のゾーンでフラッグを取られた時は、 0点										
反則	◎基本的には、反則が生じた場合は相手チームに得点を与えることにしますが、大会開始前に確認にし、共通理解を図ります。										
ボール	◎ボール ● 体育の授業で使っているボール ("http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html" の小サイズのボール)										
フラッグ	◎フラッグ ● 体育の授業で使っているフラッグ ("http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html" のタオル型のフラッグ)										
ユニフォーム	◎ユニフォーム(同一色のTシャツでも可、番号はなくてもOK)										